



NORMATIVA DEL CIRCUITO BALEAR DE SLALOM 2010

1. INTRODUCCIÓN

El nombre de Circuito Balear de Slalom 2010, puede incitar a pura competición y dar la sensación de estar limitado exclusivamente a un material y windsurfistas de un nivel determinado, sin embargo, el objetivo principal es reunir a los aficionados al windsurf y organizar regatas y otras actividades complementarias potenciando el deporte y el buen ambiente.

En cuanto a la “competición”, está abierta a todos los niveles y tipo de material, ya que independientemente de que se hagan regatas de flota completa o por grupos, cada uno competirá dentro de sus posibilidades y rivalizará con los windsurfistas de un nivel similar.

2. DEFINICIONES

a) FLOTA

Grupo de windsurfistas con sus respectivos equipos inscritos en la competición.

b) VOLCADO

Una tabla se considera volcada cuando no está navegando debido a que tiene la vela en el agua y/o el competidor está haciendo el waterstart o izando la vela.

c) BOYA

Una boya es un objeto, especificado en las Instrucciones de Regata, que los competidores deben rodear en competición.

d) EN UN BORDO

- *Una tabla está en un bordo cuando no está volcada, trasluchando o virando*
- *Una tabla estará en el **bordo de babor** cuando el windsurfista esté navegando con la mano izquierda delante (cerca del mástil).*
- *Una tabla estará en el **bordo de estribor** cuando el windsurfista esté navegando con la mano derecha delante (cerca del mástil).*



e) SALIDA

Una tabla sale cuando cualquier parte de su casco cruza la línea de salida en dirección hacia la primera boya.

La línea de salida es la línea imaginaria que hay entre las dos boyas que delimitan la línea de salida.

f) LLEGADA

Una tabla llega cuando cualquier parte de su casco cruza la línea de llegada.

g) TRANSICIONES: TRASLUCHADA Y VIRADA

Las maniobras de transición se utilizan para cambiar de bordo. Comienzan cuando se inicia el giro y acaban cuando la tabla se encuentra en el nuevo rumbo.

h) ADELANTAMIENTO

Una tabla está adelantando a otra desde el momento en que su proa sobrepasa la popa de la otra, y hasta que su popa supera la proa de la otra tabla.

3. ESTRUCTURA DEL CIRCUITO

El circuito estará compuesto de una prueba cero (no puntuable) y 4 pruebas puntuables. Cada una de las pruebas constará a su vez de 4 mangas puntuables.

- Una **manga** es cada una de las “carreras” en las que la flota toma la salida, da varias vueltas al recorrido propuesto y finalmente pasan por la línea de llegada.
- Una **prueba** es cada una de las jornadas de un día que termina con una clasificación final de los participantes en función de los resultados obtenidos en las diferentes mangas disputadas.
- El **circuito** estará formado por varias pruebas y dará como resultado una clasificación final de los participantes en función de los resultados obtenidos en las diferentes mangas de todas las pruebas.



4. CALENDARIO

Las fechas previstas para las diferentes pruebas son las siguientes:

<i>Prueba cero</i>	<i>30 mayo</i>
<i>Prueba 1</i>	<i>20 junio</i>
<i>Prueba 2</i>	<i>18 julio</i>
<i>Prueba 3</i>	<i>15 agosto</i>
<i>Prueba 4</i>	<i>12 septiembre</i>

Las fechas del circuito son orientativas/provisionales y aunque se intentarán respetar, las convocatorias oficiales, los cambios de fecha o aplazamientos por falta de viento o cualquier otro motivo se realizarán a través del foro www.totalwind.net o a través del correo electrónico.

5. CONDICIONES

La competición debe realizarse con un mínimo de viento. La organización será la responsable de decidir su realización o no, así como si una manga debe suspenderse si el viento baja o rola durante la misma.

No existe una intensidad de viento determinada que determine la realización o no de cada manga. No obstante, el criterio será dar salida si el viento permite planear a la mayoría de los windsurfistas que no dispongan de material de Fórmula.

6. RESTRICCIONES DE MATERIAL

*Reiterando lo comentado en la introducción, esta competición está abierta a todo tipo de participantes independientemente de su nivel y material, considerándose una única categoría **open** donde se englobará a todos los participantes cualquiera que sea el programa y medidas de su material.*

No obstante, la organización se reserva el derecho de elaborar diferentes clasificaciones en función de las características mencionadas.



7. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

a) INSCRIPCIÓN

Los participantes, deberán formalizar su inscripción **para cada una de las pruebas**, mediante un correo electrónico que deberán enviar a la organización, entre el día de apertura de la inscripción y el jueves antes de la realización de las mismas (ambos incluidos).

La **no inscripción** de alguno de los participantes podrá suponer no tenerlo en cuenta para la clasificación de la prueba o la aplicación de algún tipo de penalización en la misma por parte de la organización.

b) REUNIÓN INFORMATIVA

Para facilitar la labor de la organización, todos los inscritos deberán asistir a la reunión informativa que se celebrará el mismo día de la prueba en el lugar y a la hora que se indicará en la convocatoria que se realizará a través de un correo electrónico y se publicará en el foro de www.Totalwind.net como muy tarde el día antes de la prueba.

c) COMITÉ DE COMPETICIÓN

El comité de competición estará formado por una única persona (**juez**) que se encargará de dar la salida, controlar el desarrollo de la manga y anotar el orden de llegada de los participantes, utilizando los recursos y siguiendo las pautas facilitadas por la organización.

De entre todos los inscritos a la prueba, se hará un sorteo para determinar cuáles de los participantes formarán el comité de competición en cada una de las mangas que se realicen. El sorteo será dirigido de forma que ningún participante pueda ser elegido por segunda vez a lo largo de todo el circuito habiendo otros participantes que todavía no lo hayan sido.

d) ZONA DE COMPETICIÓN

La zona de competición estará indicada gráficamente en el panel informativo, y mediante 3 marcas en el campo de regatas (ver esquema del apartado "5-g").

e) RECORRIDO

Será tipo "8", con una distancia entre boyas de entre 400 y 800 metros. (ver esquema del apartado "5-g").



f) FORMATO COMPETICIÓN

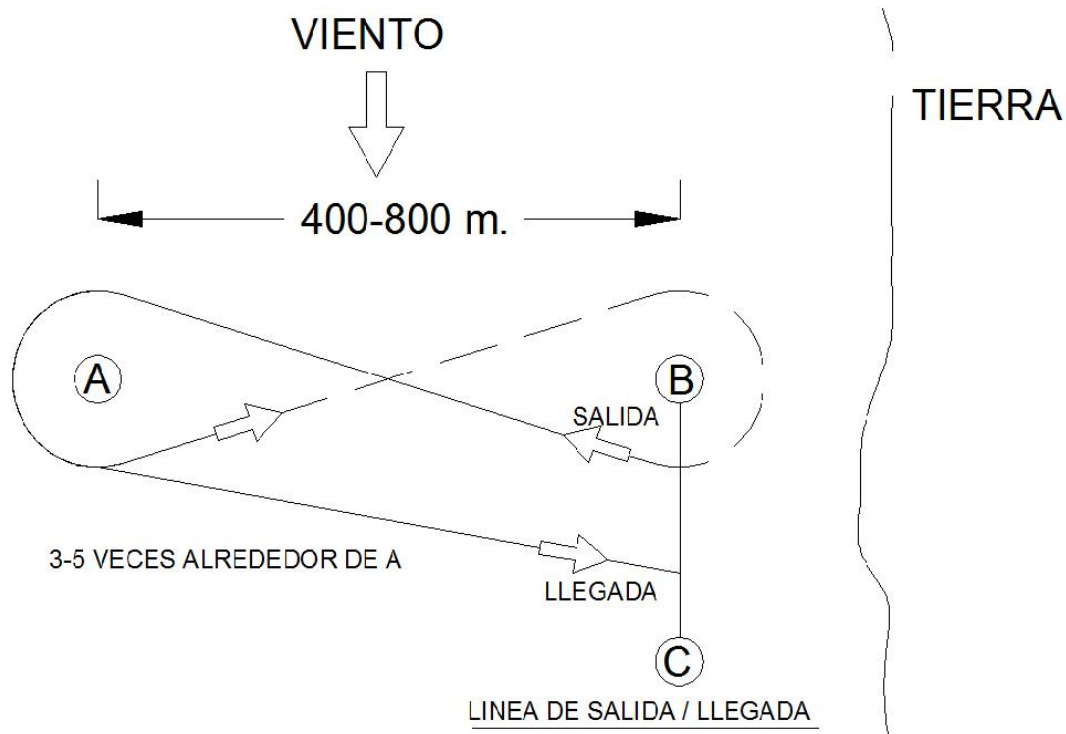
La competición se realizará en el formato de **flota completa** (todos los participantes inscritos, excepto el designado por sorteo para ser el “comité de competición” de cada manga, tomarán la salida al mismo tiempo)

En el caso de un elevado número de participantes, la organización se reserva el derecho de cambiar el formato de flota completa al formato de **flota por grupos**. En este caso, la organización marcará los criterios de elaboración de los grupos y la clasificación de la prueba, antes del inicio de la misma.

g) LÍNEAS DE SALIDA Y LLEGADA

La línea de salida será la misma que la de llegada y será la línea imaginaria trazada entre las marcas B y C (ver esquema) que serán una boya y “la barca del comité de competición” o bien 2 boyas en caso de no disponer de “barca de comité”

IMPORTANTE: La salida y la llegada deberán realizarse entre las dos marcas B y C. En caso contrario, se considerará que no se ha tomado la salida o que no se ha llegado hasta que se pase entre ellas de forma correcta.





h) REALIZACIÓN DE LAS MANGAS

Una vez finalizada la reunión informativa de la prueba, se indicará la hora del comienzo de la 1ª manga. Dos minutos antes de la salida de cada una de las mangas, el **comité de competición**, ubicado en el barco de comité "C", hará sonar una bocina y levantará una bandera roja, para que los participantes se sitúen en posición de salida por detrás de la línea de salida.

El siguiente toque de bocina, que coincidirá con el levantamiento de una bandera verde, corresponderá al inicio de la manga, siendo en este instante cuando se puede sobrepasar la línea de salida en dirección a la siguiente boya "A", que habrá que rodear en sentido **barlovento-sotavento** para cambiar de rumbo en dirección a la boya "B" que también habrá que rodear en sentido **barlovento-sotavento**. Este circuito habrá que repetirlo tantas veces como se indique en la reunión informativa, estando previsto un número inicial de entre 3 y 5 veces, antes de cruzar la línea de llegada.

No hay penalizaciones por tocar alguna boya.

La organización se reserva el derecho a modificar el funcionamiento del formato de salidas-llegadas en el caso de no disponer de los recursos necesarios por lo que es aconsejable traer cronómetro o similar que permita controlar el tiempo de salida.

IMPORTANTE: El tiempo entre el final de una manga y el inicio de la siguiente está previsto sea de 12 minutos desde que el último participante cruce la línea de llegada aunque el tiempo definitivo se confirmará en la reunión informativa. Cada participante será responsable de estar atento al toque de bocina de 2 minutos de cada una de las mangas. Las salidas de las mangas se darán independientemente de que todos los participantes estén preparados o no.

8. POSPOSICIÓN O ABANDONO DE MANGAS

La organización puede:

- Posponer una manga antes de la señal de inicio por cualquier razón.
- Abandonar una manga después de la señal de inicio a causa de insuficiencia de viento, cuestiones de seguridad u otros motivos.

Puede que no haya señales acústicas ni visuales que alerten a los windsurfistas de la decisión de posposición o abandono. Se informará de la mejor forma que se pueda de las decisiones imprevistas. Los competidores deberán esperar instrucciones de la Organización.



9. PRIORIDADES DE PASO

a) TABLAS EN RUMBOS OPUESTOS

Tendrá prioridad el que navegue en la amura de estribor (mano derecha delante), debiendo el / los otros navegantes apartarse de su rumbo de forma clara, en caso de dudas ambos viraran a estribor (derecha).

b) TABLAS EN EL MISMO RUMBO

Una tabla que adelante deberá dejar paso libre a la adelantada (evitando cruces justo después del adelantamiento).

La tabla que adelanta deberá dejar espacio suficiente para evitar colisionar.

c) TABLAS TRASLUCHANDO O VIRANDO

Antes de iniciar una transición cada participante debe asegurarse de tener espacio suficiente para realizarla con seguridad.

Si un participante se encuentra con otro que ya ha iniciado la maniobra, deberá dejar espacio suficiente para que éste la acabe.

d) VOLCADOS

Un participante en un bordo deberá mantenerse apartado de otro volcado.

Un participante volcado no iniciará ninguna acción que afecte a otro competidor



10. PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIONES

a) PUNTUACIÓN DE LAS MANGAS

La puntuación de cada una de las mangas se hará siguiendo el cuadro siguiente:

Orden de llegada	Puntos	Orden de llegada	Puntos	Orden de llegada	Puntos	Orden de llegada	Puntos
1º	12	11º	6.5	21º	4	31º	1.5
2º	11	12º	6.25	22º	3.75	32º	1.25
3º	10	13º	6	23º	3.50	33º	1
4º	9.5	14º	5.75	24º	3.25	34º	0.8
5º	9	15º	5.5	25º	3	35º	0.6
6º	8.5	16º	5.25	26º	2.75	36º	0.5
7º	8	17º	5	27º	2.5	37º	0.4
8º	7.5	18º	4.75	28º	2.25	38º	0.3
9º	7	19º	4.5	29º	2	39º	0.2
10º	6.75	20º	4.25	30º	1.75	40º	0.1

Casos especiales

- *Retirados:* en caso de iniciar una manga y no completar el recorrido por saltarse alguna boya, retirarse, o cualquier otro motivo... la posición obtenida en esa manga será la siguiente a la obtenida por el último windsurfista que haya completado todo el recorrido.
- *Ausentes:* en caso de no tomar la salida por cualquier motivo (despiste, no asistencia a la prueba...) la puntuación obtenida será de 0 puntos
- *Juez:* la puntuación del juez en la manga en la que actúa como juez, será igual a la media aritmética de las puntuaciones obtenidas en el resto de mangas de esa prueba.

b) CLASIFICACIÓN DE UNA PRUEBA



c) PUNTUACIÓN EN EL CIRCUITO

La clasificación de un competidor en el circuito vendrá determinada por la suma de las puntuaciones obtenidos en todas las mangas de todas las pruebas de las que se compone el circuito teniendo en cuenta que se descartará un resultado por cada cuatro mangas.

EJEMPLO PUNTUACIÓN CIRCUITO																		
Clasificación	Participante	Prueba 1				Prueba 2				Prueba 3				Prueba 4				Total puntos
		Manga 1	Manga 2	Manga 3	Manga 4	Manga 5	Manga 6	Manga 7	Manga 8	Manga 9	Manga 10	Manga 11	Manga 12	Manga 13	Manga 14	Manga 15	Manga 16	
1º	Tomeu	0	9.5	8	9	8	11	12	9	7.5	0	10	11	9	8.5	10	4.5	115
2º	Joan	12	10	7	9.5	7.5	8.5	10	12	0	0	0	0	8.5	9	11	9	114
...

d) DESEMPATES

En caso de empate a puntos en alguna prueba o en el circuito se procederá de la siguiente forma.

- en caso de empate a puntos al finalizar una prueba, se procederá a mirar el número de primeros puestos obtenidos en las diferentes mangas de dicha prueba. A más primeros puestos, mejor clasificado. En caso de empate a primeros, se mirarían los segundos y así sucesivamente. De esta forma, un windsurfista con un 1º, un 3º y dos 4º quedaría por delante de uno con dos 2º, un 3º y un 5º aunque los dos sumarían 41 puntos.
- en caso de empate a puntos al finalizar el circuito se utilizará el mismo sistema que en el desempate de una prueba.



11. PROTESTAS Y ALEGACIONES

- *Protestas: la organización pondrá a disposición de los participantes un muro de piedra donde podrá realizar todas las protestas que quiera, elevar el tono de voz hasta desgañitarse, incluso insultar y darse cabezazos hasta caer extenuado. En el caso de Es Barcarés un buen sitio puede ser la caseta de marés del Corral D'en Bennassar.*
- *Alegaciones: en caso de desacuerdo con la resolución de dicho muro a la protesta presentada, sólo se permiten las alegaciones, tras haber abonado la cuota de 6.000 € a cada uno de los miembros de la organización.*

Atentamente,

La Organización

circuitobalearslalom@gmail.com